2023年3月期 決算説明会 質疑応答要旨

日時:2023年5月25日(木)10時00分~ 場所: Web形式 出席者: 代表取締役社長 栢森雅勝、代表取締役専務 大成俊文、 上席執行役員 加藤忠芳、執行役員 牧久視

Q1

市場への導入が始まったスマート遊技機ですが、今後の導入について御社のお考えを教えてください。

Α1

先行したスマートパチスロについては、2023年3月末までに4機種がリリースされ、パチスロ機全体の約8.2%に導入されました。4月以降も新機種が導入され、4月末で12.9%まで導入が進んでいます。

スマートパチスロは昨年11月リリース以降、顧客からの支持を得て稼動も好調に推移しており、今後も各メーカーより継続して新機種情報や増産の発表もされていますので、各遊技機の稼動状況にもよりますが、スマートパチスロの設置比率は上昇すると考えております。

次にスマートパチンコについては、2023年4月より市場投入され、4月末までに3機種が導入されており、パチンコ機全体の約1.1%に導入されました。

現時点の状況はスマートパチスロと比べ苦戦しており、予定されている今後の新機種についてもスマートパチスロと比べると少ない状況です。しばらくはスマートパチスロ中心となると思いますが、下期以降はスマートパチンコについても設置比率は上昇すると考えております。

Q2

円谷フィールズ様と御社との関係性は、現在どのような状況でしょうか?

A2

具体的な事は全く決まっておりませんので、何もお話できない状況です。

Q3

半導体不足などの電子部品の調達難により、販売台数の調整を行ったとのことですが、今後はどのような状況か 見通しを教えてください。

А3

主要製品につきましては、期初の想定以上にホール様からの引き合いがございました。半導体不足の中、調達経路の拡大、互換部材の確保、下取りの強化など全力で取り組んでまいりましたが、結果的に十分な台数をご提供することができませんでした。失注となった案件もありますが、多くは納入時期を交渉させていただいております。

今後の製品調達につきましては、一部取引メーカーについて調達難が解消されつつあり、仕入価格、取引量も含め明るい兆しも見えてきております。

引き続き調整は必要となりますが、部品調達は正常化に向かうものと考えております。

Q4

スマート遊技機が導入され、パチンコホールの設備投資意欲が上がるということですが、御社の製品のシェアはどうなるのですか?

Α4

現在のホール状況を見てみますと、スマートパチスロの登場によりパチスロの業績が大幅に改善しております。 また、スマートパチスロを導入し、集客につなげたホール様と導入しなかったホール様の業績格差が広がっており ます。

そのような状況の中、スマート遊技機をいかに活用するか?いかにファンに魅力を感じてもらえるか?といった点がホール様の業績向上につながります。それを実践するうえで弊社の製品を選択いただけるよう提案と改良に力を入れていきます。

また、ホール間の差別化が進み、有力企業によるM&Aが加速していくと思われます。その際にも弊社の製品導入が期待されます。

全国のホール数は減少しておりますが、弊社のユーザーホール様は全国平均に比べると閉店割合が少ないため、相対的にもシェアが増加していくと思われます。

Q5

来期の業績目標が売上380億円に対して営業利益は42億円となっておりますが、利益率が今期に比べて小さいのはなぜですか?

Α5

今期の利益率についてですが、情報システム事業の新製品やスマートパチスロの研究開発費用増加、並びに社内 DX、及びMIRAIGATEサービスのクラウド化費用といった設備投資の増加により当期に比べ利益率が下がると 想定しています。

Q6

東証では資本コストや株価(PBR)を意識した経営についての考え方を提示するよう要請があったと思いますが、 御社の考え方を教えてください。

Α6

当期につきましてROICは約8%とWACCによって算出した株主資本コストを上回る業績を達成することができました。

当社の中期経営計画として、情報システム事業におきましては、クラウドサーバーによる業界唯一のプラットフォームの構築を始めており、ホールコンピュータに依存せず当社ユーザー企業以外へのサービス提供を目指しています。 またアミューズメント事業におきましては、1機種当たりの製品販売数が伸び悩み、利益率も低下していることから、主軸のパチンコ機向けソフト開発に加え、スマートパチスロの開発に着手しております。

今後も積極的な研究開発や設備投資を実施し、中期経営計画における取り組みを着実に進めることで、企業の持続的な成長と企業価値の向上を目指し、株主資本コストや株価を意識し経営に努めてまいります。